



Bologna
Game Farm

PROGETTO “Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna”

Avviso pubblico per la selezione di videogiochi di valorizzazione del patrimonio culturale italiano sviluppati utilizzando le tecnologie emergenti - BGF@CTE 2025

Tipologia B - Liberi Professionisti o Studi Associati

Io sottoscritto/a _____ (Codice fiscale _____), nato/a a _____ il _____, residente a _____ in _____, _____ (CAP _____), recapito telefonico _____, email _____

Nella Sua qualità di _____
dello Studio Associato denominato _____
costituito il _____
Partita IVA _____
Email _____
Indirizzo e numero civico sede legale _____
Comune sede legale _____
Provincia sede legale _____
Indirizzo e numero civico sede operativa _____
Comune sede operativa _____
Provincia sede operativa _____

Membri dello studio
Nome: _____
Cognome: _____
CF: _____
Data di nascita: _____
Partita IVA: _____

Aperta il _____

ALTRE SEDI OPERATIVE WEB E SOCIAL

Sito Web o canale social attivo

DICHIARO

- di aver preso visione dell'avviso pubblico BGF@CTE COBO 2025;
- possedere i requisiti prescritti dalla legge per l'ammissione ai contributi pubblici;
- non aver commesso violazioni gravi, definitivamente accertate, rispetto agli obblighi relativi al pagamento delle imposte e delle tasse;
- essere in regola con il DURC, per i soggetti tenuti a produrlo;
- non trovarsi, in stato di liquidazione giudiziale, liquidazione coatta, di concordato preventivo o abbiano in corso un procedimento per l'accesso di una di tali procedure, fermo restando quanto previsto dal Codice della crisi d'impresa e dell'insolvenza;
- non essere identificabile come "impresa in difficoltà" ai sensi dell'art. 2, comma 18 del Regolamento UE 651/2014.

Inoltre, il legale rappresentante dell'ente non deve aver riportato alcuna condanna con sentenza definitiva o decreto penale di condanna divenuto irrevocabile o sentenza di applicazione della pena su richiesta ai sensi dell'articolo 444 del codice di procedura penale per uno dei reati previsti dall'art. 94 D.lgs. 36/2023.

CHIEDO

di partecipare a questa selezione e richiedo euro _____

DICHIARO INOLTRE

- che il referente di progetto per le comunicazioni relative a questa candidatura è

La Signora/il Signor

Nome _____

Cognome _____

Recapito telefonico _____

Email _____



ALLEGATI

Eventuali collegamenti a

Video di gameplay del prototipo:

Screenshot del prototipo ed eventuali altri materiali grafici:

Prototipo funzionante PC-Windows o Mobile in formato .APK o .AAB o Oculus Quest Meta:

Videogioco B2B già realizzato o in fase di realizzazione:

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

TITOLO del videogame

Breve DESCRIZIONE del progetto e degli elementi di valorizzazione del patrimonio culturale italiano
(max 1800 battute)



CONTESTO di riferimento, ovvero il settore, i competitor, etc. (max 1800 battute)

STRATEGIA E TEMPI DI PRODUZIONE E SUCCESSIVO PIANO DI
PUBBLICAZIONE/DISTRIBUZIONE
(max 1800 battute)



ESPERIENZE NELLA GESTIONE DI UN'ATTIVITA' IMPRENDITORIALE (max 1800 battute)



TEAM E PARTNER

ESPERIENZE professionali e/o di ricerca dei proponenti dalle quali nasce il videogioco (max 1800 battute)

Elenco dei componenti del team di progetto

Nome: _____

Cognome: _____

Codice fiscale: _____

Funzione nel progetto : _____

Nome: _____

Cognome: _____

Codice fiscale: Funzione nel progetto: _____

Eventuali FIGURE PROFESSIONALI o funzioni ad oggi NON PRESENTI NEL TEAM, ma da implementare per il corretto svolgimento del progetto (max 500 caratteri)



Eventuali PARTNERSHIP ATTIVE, ovvero soggetti con cui si collabora, con reciprocità e in modo continuativo, senza corrispettivi economici

Nome/Denominazione _____

Ruolo/attività _____

Breve descrizione delle TECNOLOGIE EMERGENTI UTILIZZATE: 5G, Blockchain, Artificial Intelligence, Quantum Technology, Internet of Things, Edge-Cloud computing, High Performance Computing, Augmented Reality / Virtual Reality (max 1800 battute)



FATTIBILITÀ E SOSTENIBILITÀ

Risorse necessarie alla realizzazione del progetto

Breve descrizione dell'ORGANIZZAZIONE delle RISORSE UMANE, ovvero come organizzare il lavoro, i processi, etc. (max 1800 battute)



Breve descrizione delle RISORSE TECNICHE, tecnologie, attrezzature, servizi necessari allo svolgimento del progetto (max 1800 battute)



Breve descrizione dei COSTI inseriti nel prospetto di budget (*max 1800 battute*)



Breve descrizione dei RICAVI connessi alla pubblicazione del videogioco (*max 1800 battute*)



Breve descrizione delle FONTI DI FINANZIAMENTO a copertura dei costi previsti (es: finanziamenti bancari, altri contributi pubblici, finanziamento da parte di soci, etc...) (max 1800 battute)



PROSPETTO DI BUDGET

Per questa sezione far riferimento al relativo allegato obbligatorio.



INNOVATIVITÀ

Eventuali caratteristiche di innovatività (*max 1000 battute*)
