

Composizione visiva e UI

Forma, colore e valori tonali al servizio di leggibilità e gameplay

Carmine Cassese



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy

FSC
Fondo per lo Sviluppo
e la Coesione



◆ Perché la UI è gameplay ◆

Sempre visibile

Influenza le decisioni

Riduce o Aumenta lo stress



Visual Flow

L'occhio segue percorsi

Non legge tutto

Metodo

Shapes

Values

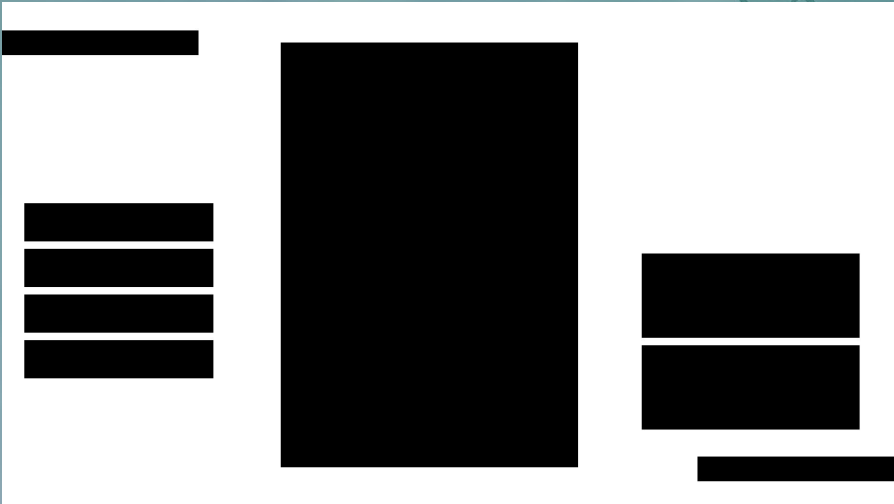
Color

Shapes

Masse

Gerarchia

Spazi



Shapes

Menu Avventura

- Eroi
- Relazione
- Inventario
- Missioni



Ran Tran Trum
Liv. 20
PS 403/403
ESP 907/2732

Davinci
Liv. 20
PS 364/364
ESP 995/2732

Mr. Fox
Liv. 20
PS 289/289
ESP 969/2732

Oro Avvolto dal Dolore

◇ Entra nella Piramide Cava e affronta Noellis Ark.

Chaska Liv. 20
PS 261/261
ESP 426/2732

Mauhen Liv. 20
PS 340/340
ESP 57/2732

Sarangalyn Liv. 19
PS 322/322
ESP 2388/2586

Esc Indietro

Development Build

Shapes

6 Menu Avventura

Eroi2

Relazione

Inventario

Missioni

1



Ran Tran Trum

Liv. 20

PS 403/403

ESP 907/2732



Davinci

Liv. 20

PS 364/364

ESP 995/2732



Mr. Fox

Liv. 20

PS 289/289

ESP 969/2732



Oro Avvolto dal Dolore

◆ Entra nella Piramide Cava e affronta Noellis Ark.

4



Chaska

Liv. 20

PS 261/261

ESP 426/2732



Mauhen

Liv. 20

PS 340/340

ESP 57/2732



Sarangalyn

Liv. 19

PS 322/322

ESP 2388/2586

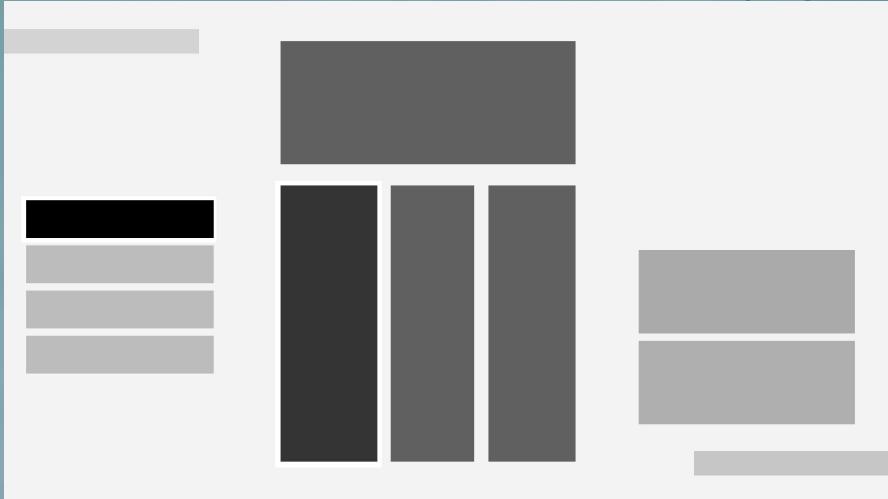
Esc | Indietro7

Development Build

◆ Values ◆

Contrasto

Priorità



Values

Inventario

Consumabili

Q

E

Fildisole

Fiortezza

Gingillo Fatto a Mano

Insalata Arcolariana

Intingolo di Nunuit

Libro di Preghiere

Magentalia

Meccanismo Complesso

Pallina da Giocoliere

Fildisole

Epico

Aumenta permanentemente la Forza.
Sebbene i suoi meravigliosi petali simili a pugnali sovrastino il resto del fiore, il suo stelo rimane inflessibile.

Ran Tran Trum

Liv. 20

PS 403/453

ESP 907/2732

70

49

27

28

5

Chaska

Liv. 20

PS 261/261

ESP 426/2732

52

34

51

41

5

Mr. Fox

Liv. 20

PS 289/289

ESP 969/2732

51

40

58

37

20

Davinci

Liv. 20

PS 364/400

ESP 995/2732

47

41

44

41

5

Mauhen

Liv. 20

PS 340/340

ESP 57/2732

17

27

65

59

5

Sarangalyn

Liv. 19

PS 322/322

ESP 2388/2586

39

29

43

53

15

Selezione

Annulla

Development Build

◆ Colore ◆

Codice

Accento

◆ Costruzione Palette ◆

Palette limitata

Coerenza

Composizione corretta

Shapes

Values

Color

Dettagli



◆ Pipeline UI ◆

Pre Produzione

Test

Produzione

❖ Errori Comuni ❖

Troppo “Pieno”

Troppi Colori

Gerarchia Disfunzionale

Grazie!



Carmine Cassese



nolacarminecass@gmail.com



carminecassese.art



Carmine Cassese



Carmine Cassese

