

PC Publishing

Gestione del budget e sostenibilità

Marco A. Minoli



Chi siamo

Slitherine è uno dei publisher principali al mondo per i wargame e giochi di strategia su PC.

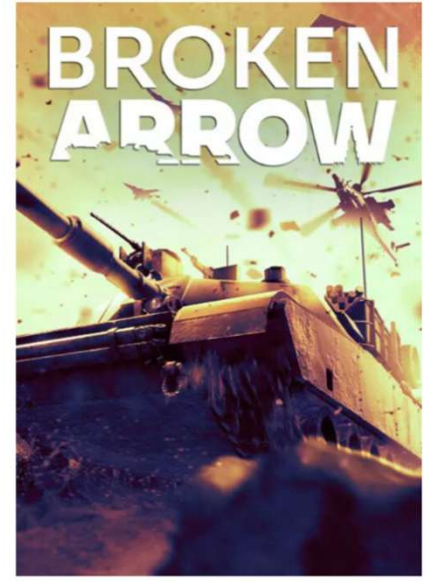
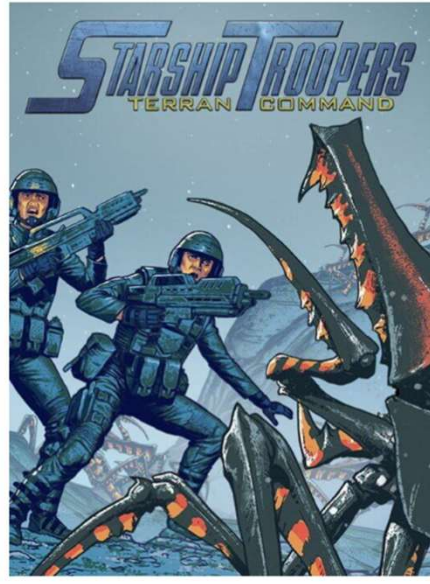
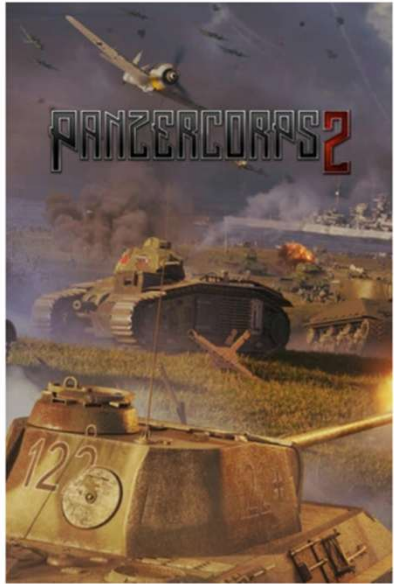
Specializzata in **Turned Based** e **RTS**.

Collabora con grandi aziende dell'intrattenimento come NBC Universal, Sony Pictures e Games Workshop.

Pubblico di riferimento:

- Appassionati di **strategia** che cercano esperienze tattiche immersive.
- Fan della **storia militare**: apprezzano giochi accurati dal punto di vista storico.

Chi siamo



Essere sostenibili (con un videogioco)

- **Creare un'azienda, non un prodotto**
- **Gestire le risorse nel breve e nel lungo periodo**
- **Amministrare con cura il patrimonio**
- **Esigere aspettative realistiche**

Le regole di Slitherine - Cosa rende un prodotto sostenibile

- Ha un guadagno finanziario nel primo anno
- E' capace di auto-finanziarsi contenuti aggiuntivi
- Ha una curva di vendita che si mantiene stabile nel tempo

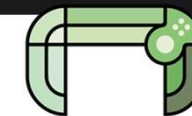
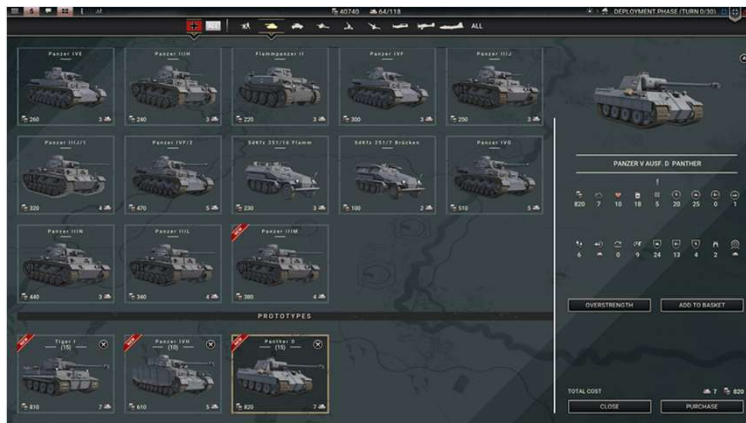
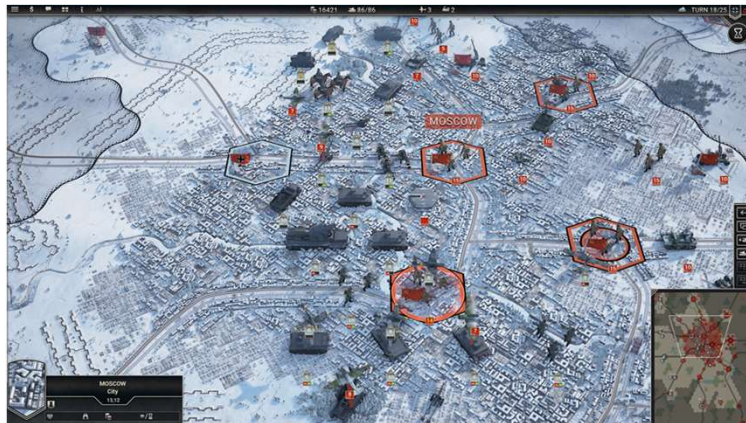
Panzer Corps 2



In breve

- Parte alta di un pubblico specializzato
- Giocatori appassionati
- Community forte, ma silenziosa
- 25k follower
- 19k MAU

Panzer Corps 2



Bologna
Game Farm

Panzer Corps



Sostenibile da 15 anni

2011		Panzer Corps
2012		Afrika Korps
2013		Allied Corps
2012-2018	15 DLC	
2019		Panzer Corps 2
Agosto 2025	Ultimo DLC	

Panzer Corps

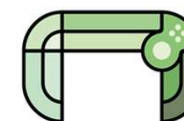
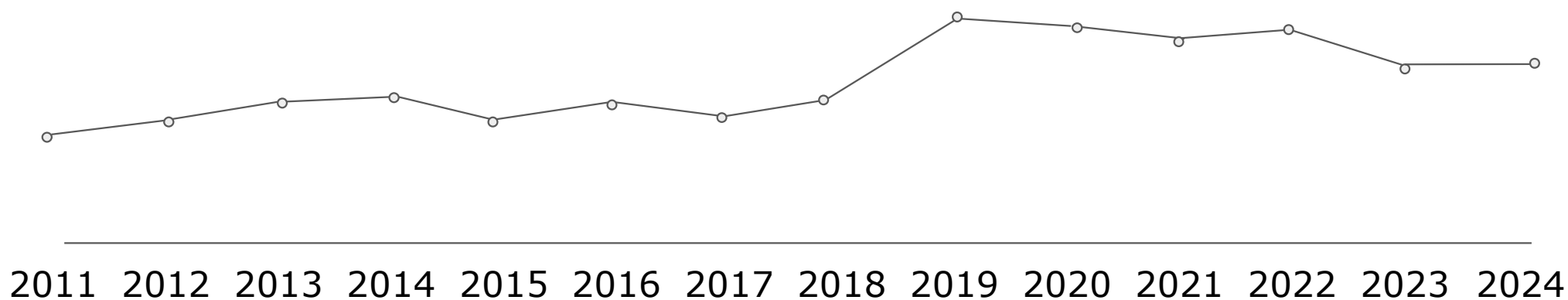


Development structure

- Team di sviluppo piccolo
- DLC sviluppati da content team esterni
- Unreal Engine 4
- 3d art sviluppati in esterni, con procedimento di integrazione interno
- Finanziato interamente da royalties dal 2012

Panzer Corps

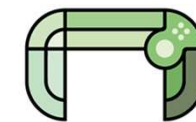
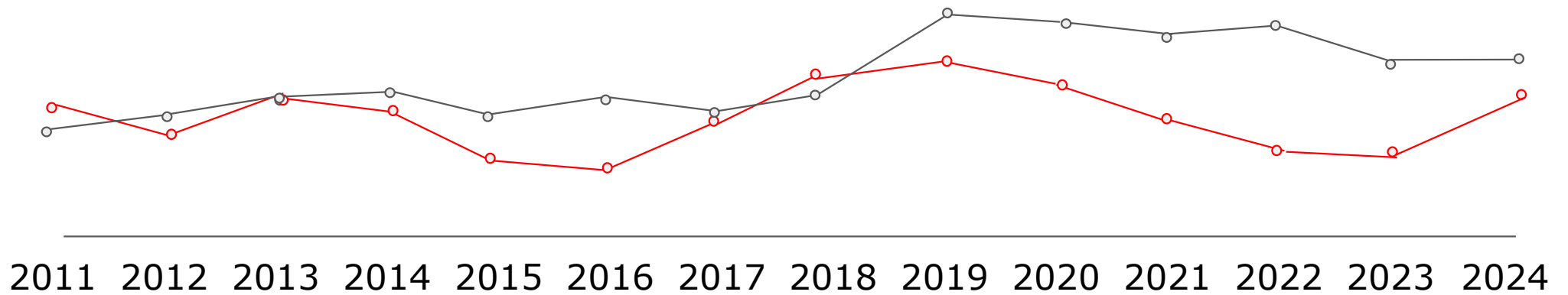
Traiettoria del fatturato



Bologna
Game Farm

Panzer Corps

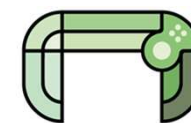
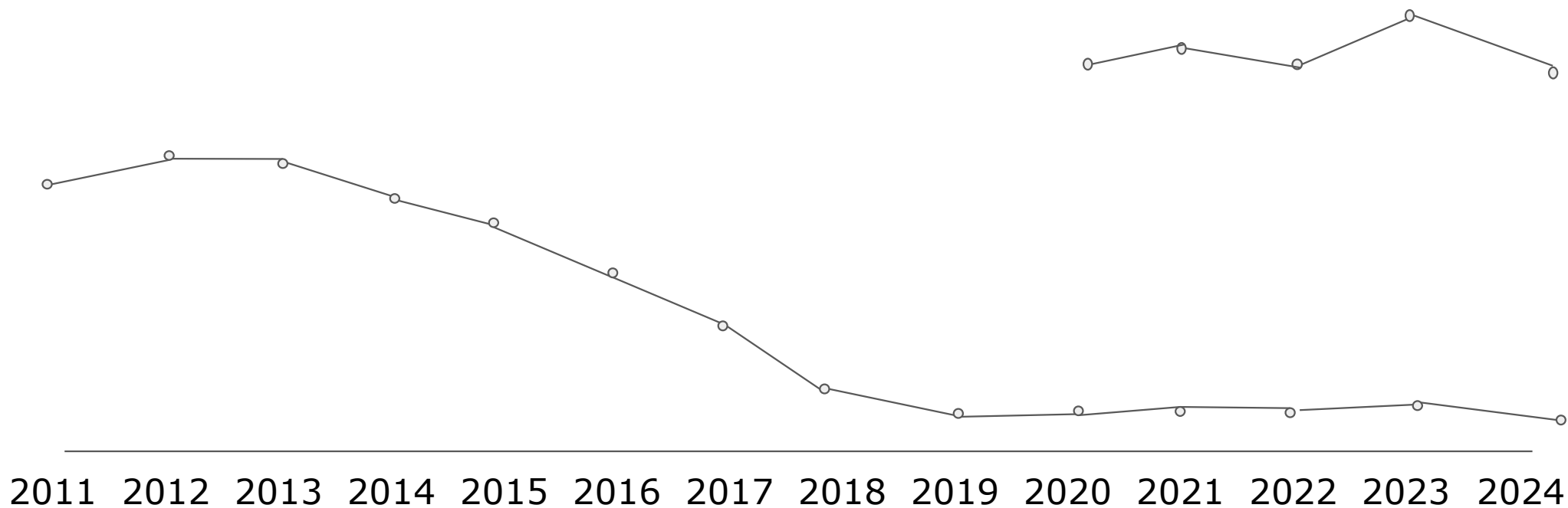
Traiettoria del fatturato con costi



Bologna
Game Farm

Panzer Corps

Fatturato gioco base



Bologna
Game Farm

Panzer Corps 2

Perché Panzer Corps 2 è una franchise sostenibile:

- La community guida le vendite
- La community porta nuovi giocatori
- Elemento “collezionabilità” dei DLC
- Il gioco base è una piattaforma
- Costi gestibili per la creazione di nuovi DLC

Tips and Tricks

- Partite piano!
- Gestite le vostre ambizioni
- Guardate lontano

Thanks

marco@slitherine.co.uk