



BOLOGNA GAME FARM JAM

Regolamento di Partecipazione

1. Obiettivi e descrizione di BOLOGNA GAME FARM JAM

Il presente Regolamento ha per oggetto lo svolgimento dell'evento denominato **"BOLOGNA GAME FARM JAM"** (di seguito **"BGF GAME JAM"**)

promosso da:

SETTORE CULTURA E CREATIVITA' COMUNE DI BOLOGNA: con sede legale in piazza Maggiore, 6 a Bologna, codice fiscale 01232710374

(di seguito anche **"Promotore"**)

e organizzato da:

DEMETRA FORMAZIONE SRL con sede legale in via Meuccio Ruini, 12 a Reggio Emilia, codice fiscale e partita iva 02493650358

(di seguito anche **"Organizzatore"**).

L'iniziativa potrà essere promossa anche da altri soggetti, a titolo gratuito, con il fine di aumentare la visibilità e la promozione della stessa, a insindacabile giudizio del Promotore e dell'Organizzatore.

La BGF game jam, propone una challenge legata al patrimonio culturale di Bologna indirizzata a chiunque sia interessato ai temi di sviluppo, gamification, narrazione digitale e più in generale a tutte le tematiche legate alla challenge proposta con l'obiettivo di presentare idee progettuali (di seguito **"Progetto/i"**) che rispondano con un approccio tecnologico e di gamification secondo le indicazioni fornite in questo

regolamento e sul sito <https://bolognagamefarm.com>

La BGF game jam è rivolta a tutti coloro (di seguito “Partecipante/i”) che rientrano all’interno dei criteri di inclusione previsti dal successivo articolo.

Il presente Regolamento (di seguito “Regolamento”) costituisce l’insieme delle regole che disciplinano la partecipazione e lo svolgimento della BGF game jam e di tutte le attività, incluse quelle promozionali e pubblicitarie, ad esso correlate. Il Regolamento costituisce un contratto tra l’Organizzatore e i partecipanti.

2. Destinatari

L’Evento è rivolto a coder, game designer, narratori digitali specialisti di UX e UI e più in generale, chiunque sia interessato ai temi oggetto delle challenge in cui la BGF game jam è articolata. La partecipazione alla game jam, la cui lingua ufficiale è l’italiano, è a squadre (di seguito anche “Team”), è gratuita ed è rivolta a tutte le persone fisiche maggiori di 18 anni, italiane o straniere, fatta eccezione per i dipendenti dell’Organizzatore e del Promotore o loro parenti e affini fino al secondo grado o conviventi. Sono ammessi quindi a partecipare:

- Team composti da un minimo di 2 ad un massimo di 5 persone;
- singoli individui. In questo caso, i partecipanti acconsentono fin da ora ad essere inseriti in team formati dall’Organizzatore o dal Promotore in considerazione del profilo e dell’esperienza dei singoli Partecipanti, delle loro attitudini e delle loro abilità.

3. Iscrizione e partecipazione alla game jam

a) L’iscrizione alla BGF game jam è personale, gratuita e si formalizza tramite la comunicazione di tutti i dati richiesti sull’apposito modulo raggiungibile sul sito <https://bolognagamefarm.com>, previa accettazione dei termini e condizioni d’uso propri di quest’ultima e delle relative informative per il trattamento dei dati personali e di questo regolamento.

b) L’Evento si terrà in presenza presso Le Serre di ART-ER in via Castiglione,

136 a Bologna e per partecipare è necessario compilare il form che sarà disponibile sul sito di Bologna Game Farm e che include l'accettazione di questo Regolamento e delle privacy proposte.

L'iscrizione alla game jam sarà attiva fino al 6 novembre 2026. In caso di raggiungimento del numero massimo di partecipanti (50), l'Organizzatore si riserva il diritto di anticipare la chiusura delle iscrizioni e di creare una lista d'attesa.

In fase di iscrizione, ai Partecipanti sarà richiesto di fornire i seguenti dati personali (oltre ai consensi legati alla privacy):

1. dati anagrafici del singolo Partecipante
 2. indirizzo e-mail.
 3. Numero di telefono mobile
 4. Eventuale team di riferimento
- essere presenti nella sede dell'Evento che sarà ospitato all'interno delle Serre di ART-ER in Via Castiglione, 136 a Bologna (Giardini Margherita), durante i giorni del suo svolgimento.

Ulteriori informazioni saranno presenti sul sito dell'Evento.

c) L'ammissione del Partecipante alla BGF game jam avverrà secondo il principio dell'ordine temporale di completamento della procedura di iscrizione, i Partecipanti si possono presentare singolarmente o in Team già formati, restando fermo l'obbligo dell'iscrizione individuale di ogni Partecipante.

d) La formazione e la composizione dei Team sarà formalizzata durante la game jam tramite strumenti di raccolta dei dati forniti dall'Organizzatore e la cui compilazione è obbligatoria. Ciascun Partecipante potrà aderire ad un solo Team. Ogni Team sarà identificato

dal nome scelto dagli stessi componenti per il Progetto. Il nome del Team, a pena di esclusione dell'intero gruppo dall'Evento, non potrà corrispondere o far riferimento, nemmeno parzialmente, a denominazioni sociali e/o a marchi notori o registrati né contenere o essere associabile ad espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione.

Coloro che non risulteranno facenti parte del team non potranno concorrere alla ripartizione del premio in caso di vittoria.

e) Ciascun Partecipante che effettua l'iscrizione garantisce che le informazioni personali fornite all'atto della registrazione siano veritiere e corrette. Nel caso l'Organizzatore accerti la non veridicità delle informazioni fornite in sede di registrazione, potrà disporre l'esclusione del Partecipante.

f) La partecipazione all'Evento implica, da parte di ciascun Partecipante, l'accettazione integrale del presente Regolamento e il rilascio, ove necessario, del consenso al trattamento dei dati personali e la presenza nella sede di svolgimento della BGF game jam nei giorni 11 e 12 novembre 2026.

g) Il Partecipante è informato che la partecipazione alla BGF game jam non determina, di per sé, alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e che le eventuali spese ad esso relative non saranno sostenute e/o rimborsate dall'Organizzatore.

4. Svolgimento della game jam

a) La game jam si svolgerà nella sede fisica dell'Evento presso Le Serre di ART-ER in via Castiglione, 136 a Bologna (Giardini Margherita) con i seguenti orari:

- 11/11/2026 dalle 9.30 alle 22.30
- 12/11/2026 dalle 9.30 alle 14.30

Si concluderà con l'evento di chiusura e premiazione il giorno 13 novembre 2026 presso l'Auditorium Biagi in piazza del Nettuno, 6 a Bologna dalle 10.00 alle 13.00.

Per eventuali esigenze tecniche, l'Organizzatore si riserva la facoltà di cambiare giorni e orari dell'Evento nonché di cancellarlo prima del suo inizio – a propria insindacabile discrezione – senza che ciò generi alcuna responsabilità in capo allo stesso. Qualsiasi modifica ai giorni o agli orari dell'Evento verrà comunicata all'indirizzo mail fornito dai Partecipanti in sede di iscrizione e sarà comunicato attraverso il sito dell'Evento.

- b) Informazioni sull'orario ufficiale degli eventi di apertura e chiusura, l'agenda e le modalità di svolgimento verranno comunicate sul sito dell'Evento www.bolognagamefarm.com e sul canale discord di Bologna Game Farm dedicato alla BGF game jam
- c) Si richiede che almeno uno dei rappresentanti per ogni Team sia presente all'evento di chiusura.
- d) Durante l'Evento, i Team Partecipanti saranno seguiti nella realizzazione dei singoli progetti da Mentor esperti di settore (di seguito "Mentor"). I Mentor operano in una posizione di terzietà e non favoriranno in alcun modo un Team Partecipante rispetto ad altri Team, e seguiranno le linee guida fornite dall'Organizzatore al fine di rispettare l'originalità dell'elaborato presentato dai Partecipanti.
- e) Durante la game jam saranno pianificati dei checkpoint con i Mentor per monitorare lo stato di avanzamento dei Progetti.
- f) Ciascun Team partecipante dovrà consegnare il proprio Progetto entro e non oltre le ore 14.30 di giovedì 12 novembre.

L'output del Progetto dovrà essere un videogioco giocabile caricato nella cartella drive che verrà indicata e condivisa durante la game jam. Dovrà essere un file eseguibile, che ne permetta la visualizzazione e l'interazione, che dovrà essere messo a disposizione della giuria entro il timing previsto.

Andrà inoltre consegnato un breve video di massimo 30 secondi, che andrà a far parte della comunicazione ufficiale della game jam. Risoluzione e formato verranno comunicati durante lo svolgimento della game jam.

Non è possibile modificare alcun elemento del gioco oltre le 14.30 del 12/11/2026.

Per giochi che utilizzino componenti online è necessario utilizzare uno

strumento che permetta di visionare l'orario dell'ultima modifica inserita, che può essere entro e non oltre le 14.30 del 12/11/2026.

Gli organizzatori si riservano la possibilità di valutare la bontà del metodo di monitoraggio proposto.

L'utilizzo dell'AI per la creazione di codice, asset o in generale per il supporto allo sviluppo del videogioco, va specificato. È necessario allegare un documento di testo sintetico, con i punti in cui è stata utilizzata l'AI, nella stessa cartella Drive in cui verrà caricato il videogioco.

Eventuali informazioni aggiuntive sulle modalità di presentazione e invio del Progetto saranno specificate durante lo svolgimento della game jam.

5. Giuria e valutazione

A chiusura della game jam, i Progetti presentati dai Team dei Partecipanti saranno valutati da una giuria (di seguito la "Giuria"), nominata ad insindacabile giudizio dell'Organizzatore e del Promotore.

Una volta consegnati, i team presenteranno i propri progetti alla Giuria con un pitch della durata di cinque minuti ciascuno.

I Team vincitori saranno resi noti durante l'evento del 13/11/2026 la cui agenda e le modalità di svolgimento verranno comunicate sul sito dell'Evento.

Per ogni progetto la Giuria valuterà le proposte presentate dai Team sulla base dei seguenti criteri:

- Attinenza al tema
- Game Design
- Musica ed effetti sonori
- Grafica
- Completezza del gioco
- Sviluppo tecnico

Alla chiusura delle attività ogni membro della Giuria attribuirà ad ogni Progetto un punteggio da uno a dieci (dove dieci esprime la valutazione massima). Dopo l'attribuzione del punteggio, la Giuria si riunirà e formulerà

la classifica finale dei Progetti.

Non è previsto il pari merito tra Team.

I Partecipanti sono informati ed espressamente approvano che i criteri di valutazione ed il giudizio della Giuria sono insindacabili e non ricorribili, rinunciando sin da ora a presentare obiezioni o reclami nei confronti della decisione assunta dalla Giuria.

6. Benefit per i partecipanti e premio

- a) Al team vincitore sarà assegnato il premio fisico messo in palio, come indicato sul sito dell'Evento.
- b) Se non diversamente specificato nella descrizione del premio della challenge sul sito dell'Evento, la ripartizione del premio tra i componenti di ogni gruppo vincitore sarà definita dai componenti del gruppo stesso. I membri dei Team vincitori non potranno contestare l'entità o la natura del premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Null'altro, in aggiunta, è dovuto.
- c) L'Organizzatore si riserva il diritto di non assegnare i Premi messi a disposizione nel caso in cui i progetti non siano, ad insindacabile giudizio della Giuria, all'altezza degli obiettivi e delle finalità della game jam.
- d) A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'Evento non costituisce un concorso od operazione a premio ed è escluso dall'applicazione della relativa disciplina, in quanto ha oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale e/o industriale con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell'interesse della collettività.

7. Obblighi e responsabilità dei partecipanti

- a) Attraverso l'iscrizione all'Evento e l'accettazione del presente Regolamento, ogni partecipante si obbliga a rispettare le regole della BGF game jam e a comportarsi, in ogni fase della stessa, secondo correttezza e

buona fede. L'Organizzatore e il Promotore a proprio insindacabile giudizio, si riservano il diritto di escludere dalla partecipazione dalla BGF game jam qualsiasi Partecipante e/o Team che non rispettino quanto previsto dal presente Regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentino di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero Evento.

b) I Partecipanti, tra l'altro, si impegnano espressamente ad osservare le seguenti regole minime di comportamento:

- rispettare gli altri Partecipanti;
- non usare, in nessun caso e contesto, espressioni che incitino alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, pubblicitari, politico/ideologici, religiosi, che ledano la privacy o comunque contrari alla legge o alla correttezza e buona fede;
- sviluppare Progetti aderenti agli obiettivi della BGF game jam;
- non violare, durante la realizzazione e la presentazione dei propri progetti: copyright, marchi, brevetti o altri diritti di proprietà intellettuale e industriale;
- non violare il diritto alla privacy e alla protezione dei dati personali dei terzi o degli altri Partecipanti.

c) Ogni Team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio Progetto, pertanto nessuna responsabilità, diretta o indiretta potrà essere attribuita, da parte di chiunque, all'Organizzatore e/o al Promotore con riferimento al contenuto dei Progetti. Ciascun Partecipante si obbliga, sin da ora, a tenere indenni e manlevati l'Organizzatore e/o il Promotore da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che possa essere avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al Progetto presentato.

d) In nessun caso i locali di svolgimento della game jam e degli eventi collegati potranno essere utilizzati:

- per lo svolgimento di attività vietate dalla legge o comunque

contrarie all'ordine pubblico o al buon costume;

- per lo svolgimento di attività in grado di rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'Evento ovvero di arrecare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dell'Evento stesso;

- per lo svolgimento di attività in violazione dei diritti dei terzi, avuto riguardo, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, a marchi, brevetti, diritto d'autore, etc. Resta inteso tra le parti che il Partecipante è tenuto a utilizzare gli spazi in conformità alle indicazioni e alle direttive di volta in volta impartite dall'Organizzatore e/o dal Promotore, così come a ogni altra disposizione regolamentare applicabile – norme di sicurezza, normativa antincendio, etc. In ogni caso, il Partecipante è tenuto a conoscere e rispettare le disposizioni fornite dall'Organizzatore.

e) In caso di dubbi sul corretto utilizzo degli spazi, il Partecipante è tenuto a contattare l'Organizzatore, il quale si riserva il potere di vietare lo svolgimento di qualsiasi attività in contrasto con quanto previsto nel presente articolo, senza che ciò comporti per il Partecipante alcun diritto al risarcimento di somme o altri oneri investiti per la partecipazione all'evento. Il Partecipante dichiara inoltre di conoscere la sede dell'Evento e di ritenerla un luogo sicuro e adatto allo svolgimento delle attività oggetto della game jam. L'Organizzatore e/o il Promotore non saranno pertanto responsabili per eventuali danni subiti dal Partecipante a causa di furti, rapine, incendi, terremoti, indisponibilità dei servizi (elettricità, internet, etc.), e qualsiasi altro incidente, tranne nei casi in cui il danno sia direttamente imputabile al dolo e/o alla colpa grave dell'Organizzatore stesso. Il Partecipante è tenuto alla vigilanza dei materiali utilizzati per la partecipazione alla game jam per tutta la durata dell'Evento.

f) Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione alla game jam ciascun Partecipante si impegna, con la massima cura e diligenza e per tutta la sua durata, a utilizzare i materiali, le Piattaforme e le tecnologie eventualmente messi a disposizione da parte dell'Organizzatore e/o dei Partner e si atterrà strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e a qualsiasi indicazione fornita dall'Organizzatore e/o dal dal Promotore e/o dai Partner al fine di garantire la sicurezza di tutti i Partecipanti.

8. Limitazione di responsabilità

a) Il Comune di Bologna si impegna a mantenere e gestire la Piattaforma e i servizi in sede utilizzando la migliore esperienza di cui dispone per garantirne l'efficienza.

Fermo quanto prima:

b) L'Organizzatore e il Promotore non potranno essere ritenuti in alcun modo responsabili per qualsiasi danno compresi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, i danni indiretti, consequenziali, speciali, incidentali, né per eventuali danni e/o anomalie che possano verificarsi e che sfuggano al loro controllo tecnico, come, a titolo esemplificativo, disfunzioni nella gestione delle reti telematiche ovvero malfunzionamenti dovuti a vizi dei mezzi indispensabili all'accesso alla Piattaforma, ovvero ad un uso improprio degli stessi.

c) È esclusa, inoltre, ogni responsabilità dell'Organizzatore e del Promotore per l'interruzione dei propri servizi conseguente a cause di forza maggiore tra cui, in via meramente esemplificativa e non esaustiva, i sabotaggi, gli incendi, le alluvioni, i terremoti, gli scioperi, il difettoso funzionamento della rete internet conseguente al non corretto funzionamento delle linee telefoniche, elettriche e di reti mondiali e/o nazionali per guasti, sovraccarichi o interruzioni non imputabili all'Organizzatore o al Promotore.

d) L'Organizzatore e il Promotore non potranno essere ritenuti responsabili per la mancata ricevuta o per la incompleta ricevuta della registrazione elettronica all'Evento, per qualsivoglia ragione. L'Organizzatore e il Promotore, pertanto, non potranno essere ritenuti responsabili se i dati relativi all'iscrizione di un Partecipante non dovessero essere ricevuti o risultassero illeggibili. Si ricorda ai Partecipanti, a tal proposito, che la rete internet può essere soggetta a difficoltà tecniche che possono causare rallentamenti o rendere impossibile qualsiasi connessione. L'Organizzatore e il Promotore non possono essere ritenuti responsabili per qualsiasi problema riscontrato nell'accesso al sito e/o al processo di iscrizione online determinato dal venir meno della rete

internet, da lavori di manutenzione.

e) Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per il proprio accesso ad Internet. Ciascun Partecipante si obbliga a partecipare alla game jam a suo proprio rischio. Durante l'Evento, ciascun Partecipante è tenuto ad adottare tutte le misure appropriate per salvaguardare i propri dati e/o software conservati nella propria dotazione informatica contro ogni attacco (ad es. mediante installazione di antivirus e firewall).

f) L'Organizzatore e il Promotore non saranno ritenuti responsabili, tra l'altro, per l'eventuale contaminazione da parte di qualsiasi virus informatico o per l'intrusione di terzi nella dotazione informatica del Partecipante. L'Organizzatore e il Promotore non saranno ritenuti responsabili per qualsiasi danno causato ai Partecipanti, alla loro dotazione informatica e ai dati registrati nonché per qualsivoglia conseguenza sulla propria attività personale o professionale.

g) Ciascun Partecipante manleverà e riterrà indenne l'Organizzatore e il Promotore da qualsiasi danno, pregiudizio, perdita, costo, spesa (anche legale), sanzione nel quale lo stesso dovesse incorrere per effetto della partecipazione stessa.

9. Diritti di proprietà intellettuale

a) Tutti i nomi, i marchi, i loghi, le interfacce grafiche, i testi, le interfacce utente e il codice informatico e gli altri segni distintivi citati o riprodotti sul sito dedicato all'Evento sono protetti da copyright, marchio di fabbrica o altro diritto di proprietà intellettuale e/o industriale e, pertanto, rimangono nella sola ed esclusiva proprietà dei loro autori e titolari dei diritti. La riproduzione e/o la rappresentazione di tutti o di parte degli elementi relativi alla game jam è strettamente vietata.

b) Tutti i dati (inclusi le fotografie e i testi) resi disponibili ai Partecipanti dall'Organizzatore e dal Promotore durante la game jam rimangono nell'esclusiva proprietà, rispettivamente, dell'Organizzatore e del Promotore. Ciascun Partecipante si obbliga a utilizzare tali dati in modo che essi rimangano distinti e divisibili dal Progetto.

- c) L'autorizzazione concessa ai Partecipanti di utilizzare i dati forniti dall'Organizzatore e dal Promotore è limitata alla durata dell'Evento. Qualsiasi utilizzo dei dati al di fuori della finalità dell'Evento è vietato salvo preventivo separato accordo concluso rispettivamente tra l'Organizzatore e il Promotore ed i Partecipanti.
- d) Sulla Piattaforma e sul sito dell'Evento potranno essere presenti eventuali loghi o segni distintivi di soggetti terzi. Tali loghi o segni distintivi sono mostrati a titolo meramente descrittivo e ogni diritto su di essi appartiene ai relativi titolari.
- e) Ciascun Partecipante dichiara espressamente che ogni Progetto, prototipo, idea, proposta o parte di essa presentato nell'ambito della game jam è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun Partecipante si impegna a manlevare sin d'ora l'Organizzatore e il Promotore da ogni e qualsivoglia responsabilità, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.
- f) L'Organizzatore e il Promotore riconoscono ai singoli Team, nel suo insieme, i diritti di proprietà intellettuale e/o industriale inerenti ai concetti sviluppati e/o alle Proposte da questi presentate; ogni Team rimane pienamente responsabile per la protezione di qualsiasi elemento innovativo e/o originale del Progetto da utilizzi inappropriati (domanda di registrazione, presentazione di domanda di brevetto, etc.), attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge, incluso il pagamento di ogni commissione o costo sostenuto.
- g) I Partecipanti prendono atto che i Progetti potranno essere oggetto di comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione nell'ambito dell'Evento e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'Evento medesimo (anche dopo il suo svolgimento) e che ciò comporterà la visibilità dei Progetti a tutti i Partecipanti all'Evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione. A tal fine, autorizzano sin d'ora l'Organizzatore e il Promotore a comunicare, divulgare e/o pubblicare i Progetti, anche in parte, sia per gli scopi propri della game jam sia per scopi relativi a campagne promozionali e pubblicizzazione interna ed esterna. A tal fine ogni Partecipante o Team,

conferisce agli Organizzatori e al Promotore dell'Evento un diritto d'uso a titolo gratuito, non esclusivo e senza limiti di tempo e spazio sui Progetti presentati nel corso dell'Evento, per le finalità di cui al presente Regolamento. Pertanto, ogni Partecipante e/o Team autorizza sin da ora l'Organizzatore e il Promotore dell'Evento all'utilizzo e alla pubblicazione, sul Sito e/o sugli altri canali di comunicazione, analogici, digitali e cartacei (ad es. sui canali Facebook, Instagram, Twitter, YouTube, LinkedIn) dei propri Progetti. In ogni caso di riutilizzo dei Progetti sarà citato il Partecipante o il Team con il proprio nome. In ogni caso, l'Organizzatore e il Promotore non assumono alcuna responsabilità in caso di uso illecito o non autorizzato dell'idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del Progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, e pertanto i Partecipanti rinunciando ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti degli Organizzatori e Promotore dell'Evento a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

10. Riprese dell'Evento e autorizzazione all'uso dell'immagine

Il Partecipante è consapevole che nel corso dell'Evento l'Organizzatore e il Promotore potranno realizzare fotografie ed effettuare delle registrazioni audio-video (di seguito, il "Materiale") che potranno interessare anche il Partecipante. Mediante l'iscrizione all'Evento, il Partecipante autorizza gli Organizzatori e il Promotore, a titolo completamente gratuito, a effettuare le registrazioni della propria persona nel corso dell'Evento, nonché a utilizzare il suddetto Materiale per la realizzazione di contenuti fotografici e audiovisivi e altro materiale promozionale relativo all'Evento stesso, eventualmente anche mediante riduzioni o adattamenti. Tale Materiale potrà essere utilizzato al fine della diffusione sui canali di comunicazione online nonché della eventuale successiva pubblicazione sulla stampa, distribuzione e messa in onda attraverso ogni mezzo di comunicazione al pubblico a disposizione dell'Organizzatore e del Promotore, previo riversamento delle riprese su qualsiasi supporto. Il Partecipante autorizza, altresì, l'Organizzatore e il Promotore dell'Evento, sempre a titolo gratuito, alla pubblicazione delle immagini e delle registrazioni audio-video che lo

riguardano sui siti web e profili social utilizzati per l'Evento.

In caso di partecipazione in Team, il Partecipante che effettua l'iscrizione all'Evento dichiara, sotto la propria responsabilità, che gli altri componenti del Team sono a conoscenza del contenuto del Regolamento e autorizzano l'Organizzatore e il Promotore dell'Evento all'utilizzo della propria immagine, nelle forme e per le finalità di cui al presente articolo.

Le licenze e ogni altra autorizzazione prevista nel presente articolo devono intendersi a tempo indeterminato, gratuite e non potranno essere revocate tranne nell'ipotesi in cui vi sia il rischio di un grave danno all'immagine e/o al decoro del Partecipante.

11. Privacy

I dati forniti dai Partecipanti per l'iscrizione e la partecipazione alla game jam sono trattati dall'Organizzatore come Responsabile e dal Comune di Bologna in qualità di Titolare autonomo del trattamento, in conformità con la legislazione europea e nazionale vigente (Reg. UE 2016/679 GDPR e D.lgs. 196/2003 s.m.i.), come indicato nell'**Informativa privacy**.

12. Accettazione del Regolamento della game jam

La registrazione, l'iscrizione e la partecipazione alla game jam comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento da parte dei Partecipanti, nonché dei Termini e Condizioni della Piattaforma che costituiscono parte integrante e sostanziale del presente Regolamento.

Il presente Regolamento è disponibile sul sito dell'Evento all'indirizzo:

www.bolognagamefarm.com

Il presente Regolamento disciplina il rapporto tra l'Organizzatore, il Promotore e il solo Partecipante e non determina la nascita di alcun diritto in capo a terzi. Qualora l'Organizzatore riscontri una violazione delle norme da parte del Partecipante o dalle proposte da esso presentate, avrà la facoltà di disporre l'immediata esclusione dall'Evento.

13. Pubblicazione e validità del Regolamento

Il presente Regolamento è predisposto in lingua italiana.

Il presente Regolamento è valido ed efficace dalla data di pubblicazione.

L'Organizzatore e il Promotore si riservano il diritto di apportare modifiche a questo Regolamento in qualsiasi momento antecedente alla fase di valutazione dei Progetti, anche senza preavviso. In questo caso, ogni Partecipante verrà informato attraverso una comunicazione inviata all'indirizzo mail fornito in sede di registrazione. Qualora il singolo Partecipante o il Team, non dovessero concordare con le modifiche apportate al Regolamento potranno procedere a ritirare la propria partecipazione all'Evento, fino all'inizio della fase di valutazione dei Progetti, inviando una mail all'indirizzo bolognagamefarm@comune.bologna.it. In quest'ultimo caso, nessuna responsabilità potrà essere addebitata all'Organizzatore, e/o al Promotore a seguito del ritiro dei Partecipanti o del Team dalla game jam.

Non ricorrono i presupposti giuridici per applicare la normativa di un'asta ad evidenza pubblica. Tutto ciò che concerne l'organizzazione dell'Evento, la selezione dei Partecipanti, l'attribuzione dei premi e, in generale, l'andamento dell'Evento, è da intendersi quale informazione riservata di esclusiva titolarità dell'Organizzatore e del Promotore. Pertanto, non saranno fornite, né potranno essere divulgate senza previa autorizzazione dell'Organizzatore, ulteriori informazioni oltre a quelle pubblicizzate durante l'Evento, né è consentita l'esibizione di atti che restano ad ogni effetto interni (dunque, a mero titolo esemplificativo, i membri della Giuria e/o l'Organizzatore non saranno tenuti a comunicare ad alcuno i punteggi ottenuti dai partecipanti in sede di votazione, né il posizionamento in classifica dei Partecipanti non vincitori).

L'Organizzatore si riserva il diritto di cancellare, modificare o sospendere, in tutto o in parte ed in qualsiasi momento l'Evento. In caso di cancellazione dell'Evento per qualsiasi motivo, l'Organizzatore ne darà tempestiva comunicazione tramite il sito web. Ogni Partecipante rinuncia sin da ora a far valere qualsiasi diritto al risarcimento dei danni – compresi costi vivi sopportati per la predisposizione del Progetto ed eventuali spese di viaggio ed alloggio, etc. – connessi con la cancellazione dell'Evento, a prescindere dalle cause o dai motivi che l'avranno determinata.

14. Legge applicabile e risoluzione delle controversie

I rapporti tra i Partecipanti e l'Organizzatore e il Promotore sono regolati dalla legge italiana, in base alla quale sarà interpretato e applicato il presente Regolamento.

Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al presente Regolamento, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del Foro di Bologna.

Il Partecipante, ai sensi e per gli effetti degli artt. 1341 e 1342 c.c. dichiara di aver letto con attenzione e approvato espressamente le seguenti clausole: Art. 3 (Iscrizione e partecipazione alla game jam), Art. 4 (Svolgimento della game jam), Art. 5 (Giuria e valutazione), Art. 6 (Benefit per i partecipanti e premio), Art. 7 (Obblighi e responsabilità dei partecipanti), Art. 8 (Limitazione di responsabilità), Art. 9 (Diritti di proprietà intellettuale); Art. 10 (Riprese dell'evento e autorizzazione all'uso dell'immagine); Art. 11 (Privacy); Art. 12 (Accettazione del Regolamento della game jam), Art. 13 (Pubblicazione e validità del Regolamento), Art. 14 (Legge applicabile e risoluzione delle controversie).

Informativa Privacy

Ai sensi dell'art. 13 del Regolamento europeo n. 679/2016, il Comune di Bologna, in qualità di "Titolare" del trattamento, è tenuto a fornire informazioni in merito all'utilizzo dei dati personali forniti per la partecipazione all'avviso e per la successiva erogazione del contributo al soggetto beneficiario.

Titolare del Trattamento: il Titolare del trattamento dei dati personali di cui alla presente Informativa è il Comune di Bologna, con sede in piazza Maggiore 6 - 40121 Bologna.

Responsabile della protezione dei dati personali: il Comune di Bologna ha designato quale Responsabile della protezione dei dati la società Lepida SpA (dpo-team@lepida.it).

Responsabili del trattamento: il Comune di Bologna può avvalersi di soggetti terzi per l'espletamento di attività e relativi trattamenti di dati personali di cui abbia la titolarità. Conformemente a quanto stabilito dalla normativa, tali soggetti assicurano livelli esperienza, capacità e affidabilità tali da garantire il rispetto delle vigenti disposizioni in materia di trattamento, ivi compreso il profilo della sicurezza dei dati.

Vengono formalizzate da parte del Comune istruzioni, compiti ed oneri in capo a tali soggetti terzi con la designazione degli stessi a "Responsabili del trattamento"; tali soggetti vengono sottoposti a verifiche periodiche al fine di constatare il mantenimento dei livelli di garanzia registrati in occasione dell'affidamento dell'incarico iniziale. In particolare il Comune di Bologna ha designato quale responsabile esterno del trattamento Demetra Formazione Srl in forza del servizio affidato con PG. n. 410194/2026.

I dati forniti a Demetra Srl verranno utilizzati per raccogliere le iscrizioni dei partecipanti alla game jam e per la valutazione dei videogiochi che verranno presentati al termine della game jam.

Soggetti autorizzati al trattamento: I dati personali forniti sono trattati da personale interno previamente autorizzato e designato quale incaricato del trattamento, a cui sono impartite idonee istruzioni in ordine a misure, accorgimenti, modus operandi, tutti volti alla concreta tutela dei dati personali forniti.

Finalità e base giuridica del trattamento: il trattamento dei dati personali forniti viene effettuato dal Comune di Bologna per lo svolgimento di funzioni istituzionali e, pertanto, ai sensi dell'art. 6 comma 1 lett. e) non necessita del consenso dell'interessato.

I dati personali saranno trattati per verificare il possesso dei requisiti di legge per la partecipazione a gare pubbliche e per la stipulazione di un contratto di fornitura con ente pubblico.

Destinatari dei dati personali: I dati personali raccolti non sono oggetto di diffusione. Saranno comunicati agli uffici INPS/INAIL, Casellario Giudiziale e Prefettura per i controlli di legge, come indicato nel Registro dei trattamenti. Trasferimento dei dati personali a Paesi extra UE: i dati personali raccolti non sono trasferiti al di fuori dell'Unione europea.

Periodo di conservazione: i dati raccolti sono conservati per un periodo non superiore a quello necessario per il perseguimento delle finalità sopra menzionate. A tal fine, anche mediante controlli periodici, viene verificata costantemente la stretta pertinenza, non eccedenza e indispensabilità dei dati rispetto al rapporto, alla prestazione o all'incarico in corso, da instaurare o cessati, anche con riferimento ai dati che Lei fornisce di propria iniziativa. I dati che, anche a seguito delle verifiche, risultano eccedenti o non pertinenti o non indispensabili non sono utilizzati, salvo che per l'eventuale conservazione, a norma di legge, dell'atto o del documento che li contiene.

L'interessato ha diritto:

- di accesso ai dati personali;
- di ottenere la rettifica o la cancellazione degli stessi o la limitazione del trattamento che lo riguardano;
- di opporsi al trattamento;
- di proporre reclamo al Garante per la protezione dei dati personali.

Al fine di semplificare le modalità di inoltro e ridurre i tempi per il riscontro si invita a presentare le richieste di cui al paragrafo che precede, al Comune di Bologna,
protocollogenerale@pec.comune.bologna.it.

Conferimento dei dati: il conferimento dei dati è facoltativo, ma necessario per le finalità sopra indicate. Il mancato conferimento comporterà l'impossibilità di concludere la procedura di partecipare all'evento.