



## **PROGETTO “Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna”**

### **Avviso pubblico per lo sviluppo di progettualità abilitate dalle tecnologie emergenti nel settore dei videogiochi - BGF@CTE COBO**

#### **Tipologia B - Liberi Professionisti o Studi Associati**

Io sottoscritto/a \_\_\_\_\_ (Codice fiscale \_\_\_\_\_), nato/a a \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_, residente a \_\_\_\_\_ in \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ (CAP \_\_\_\_\_), recapito telefonico \_\_\_\_\_, email \_\_\_\_\_

Nella Sua qualità di \_\_\_\_\_  
dello Studio Associato denominato \_\_\_\_\_  
costituito il \_\_\_\_\_  
Partita IVA \_\_\_\_\_  
Email \_\_\_\_\_  
Indirizzo e numero civico sede legale \_\_\_\_\_  
Comune sede legale \_\_\_\_\_  
Provincia sede legale \_\_\_\_\_  
Indirizzo e numero civico sede operativa \_\_\_\_\_  
Comune sede operativa \_\_\_\_\_  
Provincia sede operativa \_\_\_\_\_

Membri dello studio  
Nome: \_\_\_\_\_  
Cognome: \_\_\_\_\_  
CF: \_\_\_\_\_  
Data di nascita: \_\_\_\_\_  
Partita IVA: \_\_\_\_\_

**Aperta il \_\_\_\_\_**

#### **ALTRE SEDI OPERATIVE**

#### **WEB E SOCIAL**

Sito Web o canale social attivo

## DICHIARO

- di aver preso visione dell'avviso pubblico BGF@CTE COBO 2024;
- non aver commesso violazioni gravi, definitivamente accertate, rispetto agli obblighi relativi al pagamento delle imposte e delle tasse;
- non aver commesso violazioni gravi, definitivamente accertate, rispetto agli obblighi relativi al pagamento di canoni, tributi e imposte locali nei confronti del Comune di Bologna;
- essere in regola con il DURC, per i soggetti tenuti a produrlo;
- non trovarsi, in stato di liquidazione giudiziale, liquidazione coatta, di concordato preventivo o abbiano in corso un procedimento per l'accesso di una di tali procedure, fermo restando quanto previsto dal Codice della crisi d'impresa e dell'insolvenza.

Inoltre il legale rappresentante dell'ente non deve aver riportato alcuna condanna con sentenza definitiva o decreto penale di condanna divenuto irrevocabile o sentenza di applicazione della pena su richiesta ai sensi dell'articolo 444 del codice di procedura penale per uno dei reati previsti dall'art. 94 D.lgs. 36/2023.

## CHIEDO

di partecipare a questa selezione e richiedo euro \_\_\_\_\_

## DICHIARO INOLTRE

- che il referente di progetto per le comunicazioni relative a questa candidatura è

La Signora/il Signor

Nome \_\_\_\_\_

Cognome \_\_\_\_\_

Recapito telefonico \_\_\_\_\_

Email \_\_\_\_\_

## ALLEGATI

### Eventuali collegamenti a

Video di gameplay del prototipo:

Screenshot del prototipo ed eventuali altri materiali grafici:

Prototipo funzionante PC-Windows o Mobile in formato .APK o .AAB o Oculus Quest Meta:

## DESCRIZIONE DEL PROGETTO

TITOLO del videogames

---

Breve DESCRIZIONE del progetto (max 1800 battute)

---

CONTESTO di riferimento, ovvero il settore, i competitor, etc... (max 1800 battute)

---

STRATEGIA DI PRODUZIONE E SUCCESSIVO PIANO DI PUBBLICAZIONE/DISTRIBUZIONE (max 1800 battute)

---

ESPERIENZE NELLA GESTIONE DI UN'ATTIVITA' IMPRENDITORIALE (max 1800 battute)

---

## TEAM E PARTNER

ESPERIENZE di ricerca e/o professionali dei proponenti dalle quali nasce il videogioco (max 1800 battute)

---

### Elenco dei componenti del team di progetto

Nome: \_\_\_\_\_

Cognome: \_\_\_\_\_

Codice fiscale: \_\_\_\_\_

Funzione nel progetto : \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Cognome: \_\_\_\_\_

Codice fiscale: Funzione nel progetto: \_\_\_\_\_

Eventuali FIGURE PROFESSIONALI o funzioni ad oggi NON PRESENTI NEL TEAM, ma da implementare per il corretto svolgimento del progetto (max 500 caratteri)

---

Eventuali PARTNERSHIP ATTIVE, ovvero soggetti con cui si collabora, con reciprocità e in modo continuativo, senza corrispettivi economici

Nome/Denominazione \_\_\_\_\_

Ruolo/attività \_\_\_\_\_

Breve descrizione delle tecnologie emergenti utilizzate: 5G, Blockchain, Artificial Intelligence, Quantum Technology, Internet of Things, Edge-Cloud computing, High Performance Computing, Augmented Reality / Virtual Reality (max 1800 battute)

---





## FATTIBILITÀ E SOSTENIBILITÀ

Risorse necessarie alla realizzazione del progetto

Breve descrizione dell'ORGANIZZAZIONE delle RISORSE UMANE, ovvero come organizzare il lavoro, i processi, ecc...  
(max 1800 battute)

---

Breve descrizione delle RISORSE TECNICHE, tecnologie, attrezzature e materie prime necessarie allo svolgimento del progetto (max 1800 battute)

---

Breve descrizione dei COSTI inseriti nel prospetto di budget (*max 1800 battute*)

---

Breve descrizione dei RICA VI connessi al lancio sul mercato del videogioco (*max 1800 battute*)

---

Breve descrizione delle FONTI DI FINANZIAMENTO a copertura dei costi previsti (es: finanziamenti bancari, altri contributi pubblici, finanziamento da parte di soci, etc...) (*max 1800 battute*)

---

## PROSPETTO DI BUDGET

Per questa sezione far riferimento al relativo allegato obbligatorio.

## RICADUTE E INNOVATIVITÀ

Impatto sul territorio del progetto in termini di ricaduta economica, occupazionale o sociale (*max 1000 battute*)

---

Eventuali caratteristiche di innovatività (*max 1000 battute*)

---



## POSTAZIONE DI LAVORO PRESSO L'ACCELERATORE DI BOLOGNA GAME FARM

Nessuna postazione richiesta

Postazione richiesta per il seguente numero di giorni a settimana:

Il titolare del trattamento dei dati è il Comune di Bologna; il responsabile del procedimento è la Dott.ssa Giorgia Boldrini.

Data della domanda