



PROGETTO “Casa delle Tecnologie Emergenti - Comune di Bologna”

Avviso pubblico per lo sviluppo di progettualità abilitate dalle tecnologie emergenti nel settore dei videogiochi - BGF@CTE COBO

Tipologia B - Liberi Professionisti o Studi Associati

Io sottoscritto/a _____ (Codice fiscale _____), nato/a a _____ il
_____, residente a _____ in _____, _____ (CAP _____),
recapito telefonico _____, email _____

Nella Sua qualità di _____
dello Studio Associato denominato _____
costituito il _____
Partita IVA _____
Email _____
Indirizzo e numero civico sede legale _____
Comune sede legale _____
Provincia sede legale _____
Indirizzo e numero civico sede operativa _____
Comune sede operativa _____
Provincia sede operativa _____

Membri dello studio
Nome: _____
Cognome: _____
CF: _____
Data di nascita: _____
Partita IVA: _____

Aperta il _____

ALTRE SEDI OPERATIVE

WEB E SOCIAL

Sito Web o canale social attivo

DICHIARO

- di aver preso visione dell'avviso pubblico BGF@CTE COBO 2024;
- non aver commesso violazioni gravi, definitivamente accertate, rispetto agli obblighi relativi al pagamento delle imposte e delle tasse;
- non aver commesso violazioni gravi, definitivamente accertate, rispetto agli obblighi relativi al pagamento di canoni, tributi e imposte locali nei confronti del Comune di Bologna;
- essere in regola con il DURC, per i soggetti tenuti a produrlo;
- non trovarsi, in stato di liquidazione giudiziale, liquidazione coatta, di concordato preventivo o abbiano in corso un procedimento per l'accesso di una di tali procedure, fermo restando quanto previsto dal Codice della crisi d'impresa e dell'insolvenza.

Inoltre il legale rappresentante dell'ente non deve aver riportato alcuna condanna con sentenza definitiva o decreto penale di condanna divenuto irrevocabile o sentenza di applicazione della pena su richiesta ai sensi dell'articolo 444 del codice di procedura penale per uno dei reati previsti dall'art. 94 D.lgs. 36/2023.

CHIEDO

di partecipare a questa selezione e richiedo euro _____

DICHIARO INOLTRE

- che il referente di progetto per le comunicazioni relative a questa candidatura è

La Signora/il Signor

Nome _____

Cognome _____

Recapito telefonico _____

Email _____

ALLEGATI

Eventuali collegamenti a

Video di gameplay del prototipo:

Screenshot del prototipo ed eventuali altri materiali grafici:

Prototipo funzionante PC-Windows o Mobile in formato .APK o .AAB o Oculus Quest Meta:

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

TITOLO del videogames

Breve DESCRIZIONE del progetto (max 1800 battute)

CONTESTO di riferimento, ovvero il settore, i competitor, etc... (max 1800 battute)

STRATEGIA DI PRODUZIONE E SUCCESSIVO PIANO DI PUBBLICAZIONE/DISTRIBUZIONE (max 1800 battute)

ESPERIENZE NELLA GESTIONE DI UN'ATTIVITA' IMPRENDITORIALE (max 1800 battute)

TEAM E PARTNER

ESPERIENZE di ricerca e/o professionali dei proponenti dalle quali nasce il videogioco (max 1800 battute)

Elenco dei componenti del team di progetto

Nome: _____

Cognome: _____

Codice fiscale: _____

Funzione nel progetto : _____

Nome: _____

Cognome: _____

Codice fiscale: Funzione nel progetto: _____

Eventuali FIGURE PROFESSIONALI o funzioni ad oggi NON PRESENTI NEL TEAM, ma da implementare per il corretto svolgimento del progetto (max 500 caratteri)

Eventuali PARTNERSHIP ATTIVE, ovvero soggetti con cui si collabora, con reciprocità e in modo continuativo, senza corrispettivi economici

Nome/Denominazione _____

Ruolo/attività _____

Breve descrizione delle tecnologie emergenti utilizzate: 5G, Blockchain, Artificial Intelligence, Quantum Technology, Internet of Things, Edge-Cloud computing, High Performance Computing, Augmented Reality / Virtual Reality (max 1800 battute)



Ministero delle Imprese
e del Made in Italy

9

FSC

Fondo per lo Sviluppo
e la Coesione

FATTIBILITÀ E SOSTENIBILITÀ

Risorse necessarie alla realizzazione del progetto

Breve descrizione dell'ORGANIZZAZIONE delle RISORSE UMANE, ovvero come organizzare il lavoro, i processi, ecc...
(max 1800 battute)

Breve descrizione delle RISORSE TECNICHE, tecnologie, attrezzature e materie prime necessarie allo svolgimento del progetto (max 1800 battute)

Breve descrizione dei COSTI inseriti nel prospetto di budget (*max 1800 battute*)

Breve descrizione dei RICAVI connessi al lancio sul mercato del videogioco (*max 1800 battute*)

Breve descrizione delle FONTI DI FINANZIAMENTO a copertura dei costi previsti (es: finanziamenti bancari, altri contributi pubblici, finanziamento da parte di soci, etc...) (*max 1800 battute*)

PROSPETTO DI BUDGET

Per questa sezione far riferimento al relativo allegato obbligatorio.

RICADUTE E INNOVATIVITÀ

Impatto sul territorio del progetto in termini di ricaduta economica, occupazionale o sociale (*max 1000 battute*)

Eventuali caratteristiche di innovatività (*max 1000 battute*)

POSTAZIONE DI LAVORO PRESSO L'ACCELERATORE DI BOLOGNA GAME FARM

Nessuna postazione richiesta

Postazione richiesta per il seguente numero di giorni a settimana:

Il titolare del trattamento dei dati è il Comune di Bologna; il responsabile del procedimento è la Dott.ssa Giorgia Boldrini.

Data della domanda