



BOLOGNA GAME FARM - TERZA EDIZIONE

AVVISO PUBBLICO PER LO SVILUPPO DI NUOVI PROGETTI DI VIDEOGIOCHI IN EMILIA- ROMAGNA

Io sottoscritta (Codice fiscale), nata a il , residente a in (CAP), recapito telefonico , email , PEC

In qualità di _____

ALTRE SEDI OPERATIVE

WEB E SOCIAL

D I C H I A R O

- di aver preso visione dell'avviso pubblico per prototipi di videogames "BOLOGNA GAME FARM" (terza edizione anno 2023)
- in base agli articoli 46-47 del DPR 445/2000, di ESSERE IN POSSESSO dei requisiti di partecipazione previsti nell'avviso pubblico
- di non aver commesso violazioni gravi, definitivamente accertate, rispetto agli obblighi relativi al pagamento delle imposte e delle tasse
- di essere in regola con il DURC, per i soggetti tenuti a produrlo
- non aver commesso violazioni gravi, definitivamente accertate, rispetto agli obblighi di pagamento di canoni, tributi e imposte locali nei confronti del Comune di Bologna
- sotto la mia responsabilità, di avere sede operativa e attività prevalente in Emilia-Romagna dalla mia fondazione o comunque da prima del 30/06/2023 e che nel caso gli allegati presentati non attestino tale condizione, mi impegno a produrre la documentazione ufficiale in modo tempestivo secondo le indicazioni che mi verranno fornite dalla segreteria tecnica successivamente alla chiusura del bando
- di essere consapevole che chiunque rilasci dichiarazioni ingannevoli, forma atti falsi o ne fa uso, è punito secondo il CODICE PENALE e delle leggi speciali in materia, in base all'articolo 76 del DPR 445/2000
- di aver preso visione dell'informativa per il trattamento dei dati personali

CHIEDO

di partecipare a questa selezione.

D I C H I A R O I N O L T R E

- che il referente di progetto per le comunicazioni relative a questa candidatura è

La Signora/il Signor

Nome _____

Cognome _____

Recapito telefonico _____

Email _____

ALLEGATI

-

Eventuali collegamenti a

Video di gameplay del prototipo:

Screenshot del prototipo ed eventuali altri materiali grafici:

Prototipo PC-Windows funzionante:

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

TITOLO del videogames

-

Breve DESCRIZIONE del progetto (*max 1800 battute*)

CONTESTO di riferimento, ovvero il settore, i competitor, etc... *(max 1800 battute)*

STRATEGIA DI PRODUZIONE E SUCCESSIVO PIANO DI PUBBLICAZIONE/DISTRIBUZIONE (*max 1800 battute*)

ESPERIENZE NELLA GESTIONE DI UN'ATTIVITA' IMPRENDITORIALE (max 1800 battute)

TEAM E PARTNER

ESPERIENZE di ricerca e/o professionali dei proponenti dalle quali nasce il videogioco (*max 1800 battute*)

Elenco dei componenti del team di progetto

Nome: _____

Cognome: _____

Codice fiscale:

Funzione nel progetto :

Nome: _____

Cognome: _____

Codice fiscale:

Funzione nel progetto:

Eventuali FIGURE PROFESSIONALI o funzioni ad oggi NON PRESENTI NEL TEAM, ma da implementare per corretto svolgimento del progetto (max 500 caratteri)

Eventuali PARTNERSHIP ATTIVE, ovvero soggetti con cui si collabora, con reciprocità e in modo continuativo, senza corrispettivi economici

FATTIBILITA' E SOSTENIBILITA'

Risorse necessarie alla realizzazione del progetto

Breve descrizione dell'ORGANIZZAZIONE delle RISORSE UMANE, ovvero come organizzare il lavoro, i processi, ecc... *(max 1800 battute)*

Breve descrizione delle RISORSE TECNICHE, tecnologie, attrezzature e materie prime necessarie allo svolgimento del progetto (max 1800 battute)

Breve descrizione dei COSTI inseriti nel prospetto di budget (*max 1800 battute*)

Breve descrizione dei RICAVI connessi al lancio sul mercato del videogioco (*max 1800 battute*)

Breve descrizione delle FONTI DI FINANZIAMENTO a copertura dei costi previsti (es: finanziamenti bancari, altri contributi pubblici, finanziamento da parte di soci, etc...) (*max 1800 battute*)

PROSPETTO DI BUDGET

Per questa sezione far riferimento al relativo allegato obbligatorio.

RICADUTE E INNOVATIVITA'

Impatto sul territorio del progetto in termini di ricaduta economica, occupazionale o sociale, e la sua eventuale coerenza con le vocazioni territoriali (*max 1000 battute*)

Eventuali caratteristiche di innovatività (*max 1000 battute*)

POSTAZIONE DI LAVORO PRESSO L'ACCELERATORE DI BOLOGNA GAME FARM

Nessuna postazione richiesta

Postazione richiesta per il seguente numero di giorni a settimana:

Il titolare del trattamento dei dati è il Comune di Bologna; il responsabile del procedimento è la Dott.ssa Giorgia Boldrini.

Data della domanda

30/06/2023