

Bologna

**Game Farm**

**PRE-ACCELERAZIONE MOBILE**



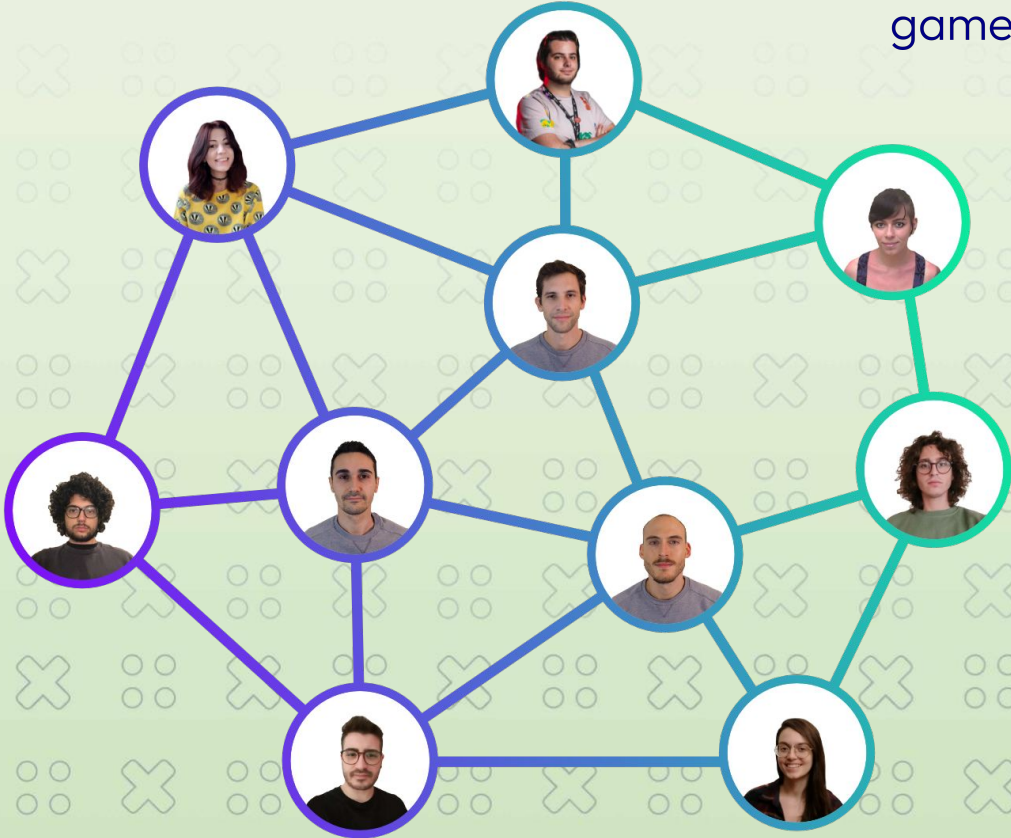
Comune di Bologna




[www.bolognagamefarm.com](http://www.bolognagamefarm.com)

# Orbital

games



**Coordinatore**

 Modena



# Mercato Videogiochi Mobile



**\$140 Mld**  
Globale (2022)

**7% CAGR**

**\$1.1 Mld**  
Italia (2022)

Fonte: Statista

# Perchè Mobile?

● Accessibilità e portabilità

● **Processo di produzione**

● Gameplay semplice

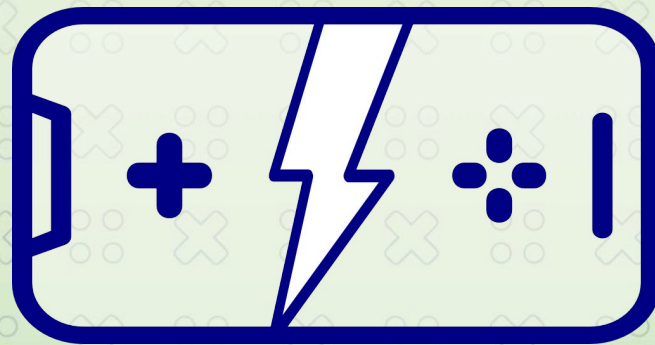
● **Design, coinvolgimento e analisi**

● Costo

● **Acquisti in-app, Monetizzazione, Ads**

● Socialità

● **Online multiplayer**



# Programma di supporto e orientamento

Supportare l'avvio e il consolidamento di **aziende italiane** nella **produzione** e **commercializzazione** di videogiochi mobile

Competenze

Supporto

Strumenti

Strategia



**B2C Internazionale**

**Nuove imprese**

**Posti di lavoro**

**Capitale estero**

**Applied Games**

# Programma

1. **Panoramica e Game Design** - luglio
2. **Prototipazione** - settembre
3. **Monetizzazione e lancio** - settembre

**Webinar di Presentazione 26 maggio 2023**